

國立臺東大學 112 學年度 課程綱要

師範學院 數位媒體與文教產業學系

(112 年入學適用)

109 學年度第 2 學期第 1 次系課程會議通過(1100519)
109 學年度第 2 學期第 5 次系課程會議通過(1100519)
110 學年度第 1 學期第 2 次系課程會議通過(1101125)
110 學年度第 1 學期第 2 次系課程會議通過(1101125)
110 學年度第 2 學期第 1 次系課程會議通過(1110503)
110 學年度第 2 學期第 4 次系課程會議通過(1110503)
111 學年度第 2 學期第 2 次系課程會議通過(1120509)
111 學年度第 2 學期第 5 次系課程會議通過(1120509)
112 學年度第 1 學期第 1 次系課程會議通過(1121108)
112 學年度第 1 學期第 3 次系課程會議通過(1121108)
112 學年度第 2 學期第 2 次系課程會議通過(1130507)

一、目標

本系以充分運用在地資源，及提升人力素養的方向發展教育目標為：

1. 培育數位媒體設計與應用的人才。
2. 培育文教產業設計與發展的人才。
3. 培育有效綜合運用數位媒體，以促進文教產業發展的人才。

依此教育目標將核心能力定位於：

1. 科技應用能力。
2. 數位表現能力。
3. 創意與行銷設計能力。
4. 文教產品發展能力。

二、課程實施特色

為實現學生學習成效與產業結合，發展學生未來就業能力，本系透過專題導向課程實施方式，以統整教師教學效能，促進學生的學習成效，並對應本系的教育目標與核心能力。

三、選課須知

- 1、本系畢業總學分為 128 學分。
- 2、學生應修習師範學院共同課程 6 學分，包含：管理學 3 學分、行銷學 3 學分。
- 3、學生應修習本系模組課程至少 74 學分以上。

四、課程結構

課程類別						學分數合計	
通識教育課程	詳見通識教育中心課程綱要					28 學分	
院共同課程	行銷學 3 學分、管理學 3 學分					6	
基礎模組	必修	23 學分	選修	03 學分	26		
核心模組	必修	16 學分	選修	09 學分	25		
專業模組(一)數位文教	必修	04 學分	專業模組選修有以下二種方式：		23		
	選修	19 學分					
專業模組(二)數位設計	必修	03 學分	同時選修兩個模組，至少共須修滿 23 學分。		23		
	選修	20 學分					
自由選修	(一)「超修」課程，包含： 1.通識教育課程之跨領域核心課程。 2.院共同課程。 3.系基礎模組。 4.系核心模組。 5.系專業模組。 (二)加修之課程、學程，惟學分數不得重複認列。					20 學分	
						總計	128 學分

五、課程架構/課程地圖 (註：★必修)

類別 年級	數位媒體 (套裝課程)				文教產業 (套裝課程)	
	資訊科技	平面設計	影音媒體	動畫設計	行銷設計	文創設計
1上	數位媒體概論	設計素描 ★應用電腦繪圖	數位攝影		★文教產業調查實務	
1下		★應用色彩學 ★設計概論 ★向量電腦繪圖	數位影片設計與製作	故事分鏡與繪製		模型製作
2上	★程式設計基礎 遊戲企劃	平面設計與製作	數位音效與音樂 數位生成藝術創作	★2D 動畫 ★3D 動畫場景		包裝設計
2下	遊戲引擎 遊戲式學習設計 ★產業專題(一)	視覺識別	數位影音特效 光雕與全息投影設計	3D 動畫角色		文創增值設計
3上	人機互動	使用者介面設計	進階錄影製作 燈光藝術創作	3D 動畫角色表演 停格與實驗動畫		畢業創作規劃
3下	互動媒體設計 APP 設計 網頁編輯與網站設計 ★畢業專題(一)、★畢業展演(一)、★專業實習(暑假)		遊戲美術	動畫特效		
4上		展示設計			數位媒體作品集製作	
4下						★畢業展覽規劃、★畢業作品展示

六、院共同課程及系模組課程

類別	學分數	科目中文名稱	科目代碼	必修	學分	時數	開課學期	科目英文名稱	備註
基礎模組 26學分	必修 23學分	行銷學	EDC11C00A004	必	3	3	一下	Marketing	
		管理學	EDC11C00A005	必	3	3	一上	Introduction to Management	
		應用電腦繪圖	EDE11E10A009	必	3	3	一上	Computer Graphic	
		向量電腦繪圖	EDE11E10A010	必	3	3	一下	Vector Graphics	
		設計概論	EDE11E10A011	必	3	3	一下	Design Introduction	
		文教產業調查實務	EDE11E10A012	必	3	3	一上	Culture Industry Survey and Practice	
		2D 動畫	EDE11E10A013	必	3	3	二上	2D Animation	
		產業專題(一)	EDE11E10A021	必	3	3	二下	Industrial Project(I)	
		產業專題(二)	EDE11E10A022	必	3	3	三上	Industrial Project(II)	
	專業實習	EDE11E10A008	必	2	2	三下	Professional Practice		
必修 3學分	數位媒體概論	EDE12E10A017	選	3	3	一上	Introduction to Digital Media		
	設計素描	EDE12E10A018	選	3	3	一上	Design Drawing		
核心模組 25學分	必修 16學分	應用色彩學	EDE11E20A008	必	3	3	一下	Chromatics	
		程式設計基礎	EDE11E20A009	必	3	3	二上	Fundamentals of Programming	
		畢業專題(一)	EDE11E20A003	必	3	3	三下	Graduation Topics (I)	
		畢業展演(一)	EDE11E20A007	必	2	2	三下	Graduation Showcase (I)	
		畢業專題(二)	EDE11E20A005	必	3	3	四上	Graduation Topics (II)	
		畢業展演(二)	EDE11E20A010	必	2	2	四上	Graduation Showcase (II)	
	必修 9學分	數位攝影	EDE12E20A008	選	3	3	一上	Digital Photography	
		數位影片設計與製作	EDE12E20A002	選	3	3	一下	Design and Production of Digital Films	
		平面設計與製作	EDE12E20A004	選	3	3	二上	Graphic Design and Creation	
		數位音效與音樂	EDE12E20A009	選	3	3	二上	Digital Sound Effects and Music	
必修 4學分	數位影音特效	EDE12E20A007	選	3	3	二下	Digital Visual Effects		
	網頁編輯與網站設計	EDE12E20A001	選	3	3	三下	Website Design and Development		
專業模組 (一) 數位	必修 4學分	畢業展覽規劃	EDE11E30A006	必	2	2	四下	Planning of Graduation Exhibition	
		畢業作品展示	EDE11E30A005	必	2	2	四下	Graduation Project Display	
	選修	模型製作	EDE12E30A015	選	3	3	一下	Model Making	

類別	學分數	科目中文名稱	科目代碼	必修	學分	時數	開課學期	科目英文名稱	備註
文教 23 學分	19 學分	包裝設計	EDE12E30A016	選	3	3	二上	Package Design	
		數位生成藝術創作	EDE12E30A027	選	3	3	二上	Generative Art	
		文創加值設計	EDE12E30A020	選	3	3	二下	Value Added Design in Culture Industries	
		遊戲式學習設計	EDE12E40A024	選	3	3	二下	Game-Based Learning Design	
		進階錄影製作	EDE12E30A024	選	3	3	三上	Advanced Video Production	
		畢製創作規劃	EDE12E30A025	選	3	3	三上	Planning of Graduation Creations	
		燈光藝術創作	EDE12E30A028	選	3	3	三上	Lighting Art Creation	
		展示設計	EDE12E30A008	選	3	3	四上	Display Design	
		視覺識別	EDE12E30A022	選	3	3	二下	Visual Identity	
		數位媒體作品集製作	EDE12E30A026	選	3	3	四上	Digital Portfolio Production	
專業 模組 (二) 數位 設計 23 學分	必修 3 學分	3D 動畫場景	EDE11E40A001	必	3	3	二上	3D Scene Design	
	選修 20 學分	故事分鏡與繪製	EDE12E40A006	選	3	3	一下	Storyboarding	
		3D 動畫角色	EDE12E40A014	選	3	3	二下	3D Character Design	
		遊戲企劃	EDE12E40A015	選	3	3	二上	Game Planning	
		遊戲引擎	EDE12E20A010	選	3	3	二下	Game Engine	
		光雕與全息投影設計	EDE12E40A023	選	3	3	二下	Hologram Projection	
		3D 動畫角色表演	EDE12E40A016	選	3	3	三上	3D Character Animation	
		人機互動	EDE12E40A019	選	3	3	三上	Human-machine interaction	
		停格與實驗動畫	EDE12E40A020	選	3	3	三上	Stop motion and experimental animation	
		遊戲美術	EDE12E40A017	選	3	3	三下	Game Art Design	
		互動媒體設計	EDE12E40A009	選	3	3	三下	Interactive Media Design	
		使用者介面設計	EDE12E40A021	選	3	3	三上	User Interface Design	
		動畫特效	EDE12E40A022	選	3	3	三下	FX for 2D Animation	
APP 設計	EDE12E40A012	選	3	3	三下	App Design			