

國立臺東大學 107 學年度 課程綱要

師範學院 數位媒體與文教產業學系

(107 年入學適用)

106 學年度第 2 學期第 1 次系課程會議通過(1060322)
106 學年度第 2 學期第 4 次系務會議通過(1060322)
106 學年度第 2 學期第 2 次院課程會議通過(1070412)
106 學年度第 2 學期第 2 次校課程會議通過(1070607)

一、目標

本系以充分運用在地資源，及提升人力素養的方向發展教育目標為：

1. 培育數位媒體設計與應用的人才。
2. 培育文教產業設計與發展的人才。
3. 培育有效綜合運用數位媒體，以促進文教產業發展的人才。

依此教育目標將核心能力定位於：

1. 科技應用能力。
2. 數位表現能力。
3. 創意與行銷設計能力。
4. 文教產品發展能力。

二、課程實施特色

為實現學生學習成效與產業結合，發展學生未來就業能力，本系透過專題導向課程實施方式，以統整教師教學效能，促進學生的學習成效，並對應本系的教育目標與核心能力。

三、選課須知

- 1、本系畢業總學分為 128 學分。
- 2、學生應修習師範學院共同課程 6 學分，包含：管理學 3 學分、行銷學 3 學分。
- 3、學生應修習本系模組課程至少 74 學分以上。

四、課程結構

課 程 類 別						學分數合計	
通 識 教 育 課 程		詳見通識教育中心課程綱要				28 學分	
院 共 同 課 程		行銷學 3 學分、管理學 3 學分				6	
基 礎 模 組		必 修	23 學分	選 修	03 學分	26	
核 心 模 組		必 修	16 學分	選 修	09 學分	25	
專業模組(一)學術導向： 文教產品行銷展示專業模組		必 修	04 學分	專業模組選修有以下二種方式： 同時選修兩個模組，至少共須修滿 23 學分。		23	
		選 修	19 學分			23	
專業模組(二)實務導向： 文教產品數位設計專業模組		必 修	03 學分			23	
		選 修	20 學分			23	
自 由 選 修		(一)「超修」課程，包含： 1.通識教育課程之跨領域核心課程。 2.院共同課程。 3.系基礎模組。 4.系核心模組。 5.系專業模組。 (二)加修之課程、學程，惟學分數不得重複認列。				20 學分	
總計						128 學分	

五、課程架構/課程地圖 (註：★必修)

類別	數位媒體 (套裝課程)				文教產業 (套裝課程)	
	資訊科技	平面設計	影音媒體	動畫設計	行銷設計	文創設計
1上	電腦套裝軟體	1.商業素描 2.★應用電腦繪圖	數位攝影		★文教產業調查實務	
1下		1.★應用色彩學 2.★設計概論 3.★向量電腦繪圖	數位影片設計與製作	故事分鏡與繪製		模型製作
2上	★程式設計基礎	平面設計與製作	數位音效與音樂	1.★2D 動畫 2.★3D 動畫場景		包裝設計
★專題討論(一)						
2下	APP 設計		數位影音特效	1.3D 動畫角色		1.文創增值設計 2.遊戲企劃 3.進階模型製作
★專題討論(二)						
3上	人機介面	數位出版	進階攝影與燈光	1.3D 動畫角色表演 2.遊戲美術	文教產業微創業	
★專題討論(三)						
3下	1.互動媒體設計 2.網頁編輯與網站設計	視覺識別			展示設計	作品賞析與創作 規劃
★畢業專題(一)、★畢業展演(一)						
4上					1.跨媒體行銷 2.展示製作	
★畢業專題(二)、★畢業展演(二)、★專業實習(暑假)						
4下					1.★畢業展覽規劃 2.★畢業作品展示	

六、院共同課程及系模組課程

類別	學分數	科目中文名稱	科目代碼	必修	學分	時數	開課學期	科目英文名稱	備註	
基礎模組 26學分	必修 23學分	行銷學	EDC11C00A004	必	3	3	一下	Marketing		
		管理學	EDC11C00A005	必	3	3	一上	Introduction to Management		
		應用電腦繪圖	EDE11E10A009	必	3	3	一上	Computer Graphic		
		向量電腦繪圖	EDE11E10A010	必	3	3	一下	Vector Graphics		
		設計概論	EDE11E10A011	必	3	3	一下	Design Introduction		
		文教產業調查實務	EDE11E10A012	必	3	3	一上	Culture Industry Survey and Practice		
		2D 動畫	EDE11E10A013	必	3	3	二上	2D Animation		
		專題討論(一)	EDE11E10A014	必	2	2	二上	Project Discussion (III)		
		專題討論(二)	EDE11E10A015	必	2	2	二下	Project Discussion (IV)		
		專題討論(三)	EDE11E10A016	必	2	2	三上	Project Discussion (V)		
選修 3學分	選修 3學分	電腦套裝軟體	EDE12E10A006	選	3	3	一上	Software Package		
		商業素描	EDE12E10A007	選	3	3	一上	Design Drawing	列為「色彩學」先修課程。	
核心模組 25學分	必修 16學分	應用色彩學	EDE11E20A008	必	3	3	一下	Chromatics		
		程式設計基礎	EDE11E20A009	必	3	3	二上	Fundamentals of Programming		
		畢業專題(一)	EDE11E20A003	必	3	3	三下	Graduation Topics (I)		
		畢業展演(一)	EDE11E20A007	必	2	2	三下	Graduation Showcase(I)		
		畢業專題(二)	EDE11E20A005	必	3	3	四上	Graduation Topics (II)		
		畢業展演(二)	EDE11E20A010	必	2	2	四上	Graduation Showcase (II)		
	選修 9學分	選修 9學分	數位攝影	EDE12E20A008	選	3	3	一上	Digital Photography	
			數位影片設計與製作	EDE12E20A002	選	3	3	一下	Design and Production of Digital Films	
		平面設計與製作	EDE12E20A004	選	3	3	二上	Graphic Design and Creation		

類別	學分數	科目中文名稱	科目代碼	必修	學分	時數	開課學期	科目英文名稱	備註
		數位音效與音樂	EDE12E20A009	選	3	3	二上	Digital Sound Effects and Music	
		數位影音特效	EDE12E20A007	選	3	3	二下	Digital Visual Effects	
		網頁編輯與網站設計	EDE12E20A001	選	3	3	三下	Website Design and Development	
學術 導向： 文產行銷 展示專業 模組(一) 23 學分	必修 4 學分	模型製作	EDE12E30A015	選	3	3	一下	Model Making	
		包裝設計	EDE12E30A016	選	3	3	二上	Package Design	
		進階模型製作	EDE12E30A019	選	3	3	二下	Advanced Model Making	
		文創增值設計	EDE12E30A020	選	3	3	二下	Value Added Design in Culture Industries	
	選修 19 學分	文教產業微創業	EDE12E30A017	選	3	3	三上	Culture Industrial Micro-entrepreneurs	
		進階攝影與燈光	EDE12E30A018	選	3	3	三上	Advanced Photography and Lighting	需先修畢本系「數位攝影」/「數位影片設計與製作」
		作品賞析與創作規劃	EDE12E30A021	選	3	3	三下	Culture Products and Creation	
		展示設計	EDE12E30A008	選	3	3	三下	Display Design	
		視覺識別	EDE12E30A022	選	3	3	三下	Visual Identity	
		展示製作	EDE12E30A014	選	3	3	四上	Display Making	
		畢業展覽規劃	EDE11E30A006	必	2	2	四下	Planning of Graduation Exhibition	
		畢業作品展示	EDE11E30A005	必	2	2	四下	Graduation Project Display	
實務 導向： 文產數位 設計專業 模組(二) 23 學分	必修 3 學分	故事分鏡與繪製	EDE12E40A006	選	3	3	一下	Storyboarding	
		3D 動畫場景	EDE11E40A001	必	3	3	二上	3D Scene Design	
		3D 動畫角色	EDE12E40A014	選	3	3	二下	3D Character Design	
		遊戲企劃	EDE12E40A015	選	3	3	二下	Game Planning	
		APP 設計	EDE12E40A012	選	3	3	二下	App Design	
		3D 動畫角色表演	EDE12E40A016	選	3	3	三上	3D Character Animation	
		人機介面	EDE12E40A004	選	3	3	三上	Human Computer Interface	
		數位出版	EDE12E40A005	選	3	3	三上	Digital Publication	
		遊戲美術	EDE12E40A017	選	3	3	三上	Game Art Design	
		互動媒體設計	EDE12E40A009	選	3	3	三下	Interactive Media Design	
		跨媒體行銷	EDE12E40A018	選	3	3	四上	Cross-media Marketing	