

國立臺東大學 111 學年度 課程綱要

師範學院 數位媒體與文教產業學系

(111 年入學適用)

109 學年度第 2 學期第 1 次系課程會議通過(1100519)
109 學年度第 2 學期第 5 次系務會議通過(1100519)
110 學年度第 1 學期第 2 次系課程會議通過(1101125)
110 學年度第 1 學期第 2 次系務會議通過(1101125)
110 學年度第 2 學期第 1 次系課程會議通過(1110503)
110 學年度第 2 學期第 4 次系務會議通過(1110503)

一、目標

本系以充分運用地資資源，及提升人力素養的方向發展教育目標為：

1. 培育數位媒體設計與應用的人才。
2. 培育文教產業設計與發展的人才。
3. 培育有效綜合運用數位媒體，以促進文教產業發展的人才。

依此教育目標將核心能力定位於：

1. 科技應用能力。
2. 數位表現能力。
3. 創意與行銷設計能力。
4. 文教產品發展能力。

二、課程實施特色

為實現學生學習成效與產業結合，發展學生未來就業能力，本系透過專題導向課程實施方式，以統整教師教學效能，促進學生的學習成效，並對應本系的教育目標與核心能力。

三、選課須知

- 1、本系畢業總學分為 128 學分。
- 2、學生應修習師範學院共同課程 6 學分，包含：管理學 3 學分、行銷學 3 學分。
- 3、學生應修習本系模組課程至少 74 學分以上。

四、課程結構

課 程 類 別						學分數合計		
通 識 教 育 課 程	詳見通識教育中心課程綱要					28 學分		
院 共 同 課 程	行銷學 3 學分、管理學 3 學分					6		
基 礎 模 組	必 修	23 學分	選 修	03 學分	26	80 學分		
核 心 模 組	必 修	16 學分	選 修	09 學分	25			
專業模組(一)學術導向： 文教產品行銷展示專業模 組	必 修	04 學分	專業模組選修有以下二種 方式： 同時選修兩個模組，至少共 須修滿 23 學分。		23			
	選 修	19 學分			23			
專業模組(二)實務導向： 文教產品數位設計專業模 組	必 修	03 學分						
	選 修	20 學分						
自 由 選 修	(一)「超修」課程，包含： 1.通識教育課程之跨領域核心課程。 2.院共同課程。 3.系基礎模組。 4.系核心模組。 5.系專業模組。 (二)加修之課程、學程，惟學分數不得重複認列。					20 學分		
總計						128 學分		

五、課程架構/課程地圖 (註：★必修)

類別 年級	數位媒體 (套裝課程)				文教產業 (套裝課程)	
	資訊科技	平面設計	影音媒體	動畫設計	行銷設計	文創設計
1上	數位媒體概論	設計素描 ★應用電腦繪圖	數位攝影		★文教產業調查實務	
1下		★應用色彩學 ★設計概論 ★向量電腦繪圖	數位影片設計與製作	故事分鏡與繪製		模型製作
2上	★程式設計基礎 數位生成藝術創作 ★專題討論(一)	平面設計與製作	數位音效與音樂	★2D 動畫 ★3D 動畫場景		包裝設計
2下	APP 設計 光雕與全息投影設計 ★專題討論(二)	視覺識別	數位影音特效	3D 動畫角色		文創增值設計 遊戲企劃 進階模型製作
3上	人機互動 體感設計 ★專題討論(三)	停格與實驗動畫 使用者介面設計	進階錄影製作	3D 動畫角色表演 遊戲美術		
3下	互動媒體設計 網頁編輯與網站設計 ★畢業專題(一)、★畢業展演(一)		動畫特效			畢業創作規劃
4上		展示設計			數位媒體作品集製作	
4下					★畢業展覽規劃 ★畢業作品展示	

六、院共同課程及系模組課程

類別	學分數	科目中文名稱	科目代碼	必修	學分	時數	開課學期	科目英文名稱	備註
基礎模組 26學分	必修 23學分	行銷學	EDC11C00A004	必	3	3	一下	Marketing	
		管理學	EDC11C00A005	必	3	3	一上	Introduction to Management	
		應用電腦繪圖	EDE11E10A009	必	3	3	一上	Computer Graphic	
		向量電腦繪圖	EDE11E10A010	必	3	3	一下	Vector Graphics	
		設計概論	EDE11E10A011	必	3	3	一下	Design Introduction	
		文教產業調查實務	EDE11E10A012	必	3	3	一上	Culture Industry Survey and Practice	
		2D 動畫	EDE11E10A013	必	3	3	二上	2D Animation	
		專題討論(一)	EDE11E10A014	必	2	2	二上	Project Discussion (III)	
		專題討論(二)	EDE11E10A015	必	2	2	二下	Project Discussion (IV)	
	專題討論(三)	EDE11E10A016	必	2	2	三上	Project Discussion (V)		
專業實習	EDE11E10A008	必	2	2	三下	Professional Practice			
選修 3學分	數位媒體概論	EDE12E10A017	選	3	3	一上	Introduction to Digital Media		
	設計素描	EDE12E10A018	選	3	3	一上	Design Drawing		
核心模組 25學分	必修 16學分	應用色彩學	EDE11E20A008	必	3	3	一下	Chromatics	
		程式設計基礎	EDE11E20A009	必	3	3	二上	Fundamentals of Programming	
		畢業專題(一)	EDE11E20A003	必	3	3	三下	Graduation Topics (I)	
		畢業展演(一)	EDE11E20A007	必	2	2	三下	Graduation Showcase(I)	
		畢業專題(二)	EDE11E20A005	必	3	3	四上	Graduation Topics (II)	
		畢業展演(二)	EDE11E20A010	必	2	2	四上	Graduation Showcase (II)	
	選修 9學分	數位攝影	EDE12E20A008	選	3	3	一上	Digital Photography	
		數位影片設計與製作	EDE12E20A002	選	3	3	一下	Design and Production of Digital Films	
		平面設計與製作	EDE12E20A004	選	3	3	二上	Graphic Design and Creation	
		數位音效與音樂	EDE12E20A009	選	3	3	二上	Digital Sound Effects and Music	
	數位影音特效	EDE12E20A007	選	3	3	二下	Digital Visual Effects		

類別	學分數	科目中文名稱	科目代碼	必修	學分	時數	開課學期	科目英文名稱	備註
		網頁編輯與網站設計	EDE12E20A001	選	3	3	三下	Website Design and Development	
專業模組 (一)學術 導向：文 教產品行 銷展示專 業模組 23學分	必修 4 學分	畢業展覽規劃	EDE11E30A006	必	2	2	四下	Planning of Graduation Exhibition	
		畢業作品展示	EDE11E30A005	必	2	2	四下	Graduation Project Display	
	選修 19 學分	模型製作	EDE12E30A015	選	3	3	一下	Model Making	
		包裝設計	EDE12E30A016	選	3	3	二上	Package Design	
		數位生成藝術創作	EDE12E30A027	選	3	3	二上	Generative Art	
		進階模型製作	EDE12E30A019	選	3	3	二下	Advanced Model Making	
		文創增值設計	EDE12E30A020	選	3	3	二下	Value Added Design in Culture Industries	
		體感設計	EDE12E30A029	選	3	3	三上	Information Somatics Design	
		進階錄影製作	EDE12E30A024	選	3	3	三上	Advanced Video Production	
		畢製創作規劃	EDE12E30A025	選	3	3	三上	Planning of Graduation Creations	
		展示設計	EDE12E30A008	選	3	3	四上	Display Design	
視覺識別	EDE12E30A022	選	3	3	二下	Visual Identity			
數位媒體作品集製作	EDE12E30A026	選	3	3	四上	Digital Portfolio Production			
專業模組 (二)實務 導向：文 教產品數 位設計專 業模組 23學分	必修 3 學分	3D 動畫場景	EDE11E40A001	必	3	3	二上	3D Scene Design	
	選修 20 學分	故事分鏡與繪製	EDE12E40A006	選	3	3	一下	Storyboarding	
		3D 動畫角色	EDE12E40A014	選	3	3	二下	3D Character Design	
		遊戲企劃	EDE12E40A015	選	3	3	二下	Game Planning	
		APP 設計	EDE12E40A012	選	3	3	二下	App Design	
		光雕與全息投影設計	EDE12E40A023	選	3	3	二下	Hologram Projection	
		3D 動畫角色表演	EDE12E40A016	選	3	3	三上	3D Character Animation	
		人機互動	EDE12E40A019	選	3	3	三上	Human-machine interaction	
		定格與實驗動畫	EDE12E40A020	選	3	3	三上	Stop motion and experimental animation	
		遊戲美術	EDE12E40A017	選	3	3	三上	Game Art Design	
		互動媒體設計	EDE12E40A009	選	3	3	三下	Interactive Media Design	
		使用者介面設計	EDE12E40A021	選	3	3	三上	User Interface Design	
動畫特效	EDE12E40A022	選	3	3	三下	FX for 2D Animation			