

國立臺東大學 111 學年度 課程綱要

師範學院 數位媒體與文教產業副修模組

106 學年度第 2 學期第 1 次系課程會議通過(1060322)
106 學年度第 2 學期第 4 次系務會議通過(1060322)
107 學年度第 2 學期第 2 次系課程會議通過(1080522)
108 學年度第 2 學期第 1 次系課程會議通過(1090512)
109 學年度第 2 學期第 1 次系課程會議通過(1100519)
109 學年度第 2 學期第 5 次系務會議通過(1100519)
110 學年度第 2 學期第 1 次系課程會議通過(1110503)
110 學年度第 2 學期第 4 次系務會議通過(1110503)

一、目標

本系以充分運用在地資源，及提升人力素養的方向發展教育目標為：

1. 培育數位媒體設計與應用的人才。
2. 培育文教產業設計與發展的人才。
3. 培育有效綜合運用數位媒體，以促進文教產業發展的人才。

依此教育目標將核心能力定位於：

1. 科技應用能力。
2. 數位表現能力。
3. 創意與行銷設計能力。
4. 產業發展與教育訓練能力四大核心能力。

二、選課須知

1. 本課程模組提供外系學生修讀。
2. 本系「副修模組」、「輔系模組」規劃為同一系列課程。
3. 副修模組：可認抵自由學分。

三、申請時間：

1. 輔系模組：依據本校現行辦法規定自二年級起至最高修業年級第一學期止，於規定日期內提出申請，並經所選輔系主任同意，教務長核定。
2. 副修模組：無需申請，但須於大四上學期開學後一週內於「畢業學分審查系統」登錄所修習之副修模組。

四、數位媒體與文教產業副修模組

類別	學分數	科目中文名稱	科目代碼	必選修	學分	時數	開課學期	科目英文名稱	備註
輔系 / 副修模組 20 學分	必修 12 學分	設計概論	EDE11E10A011	必	3	3	一下	Design Introduction	
		2D 動畫	EDE11E10A013	必	3	3	二上	2D Animation	
		程式設計基礎	EDE11E20A009	必	3	3	二上	Fundamentals of Programming	
		3D 動畫場景	EDE11E40A001	必	3	3	二上	3D Scene Design	
	選修 12 學分	3D 動畫角色	EDE12E40A014	選	3	3	二下	3D Character Design	
		APP 設計	EDE12E40A012	選	3	3	二下	App Design	
		3D 動畫角色表演	EDE12E40A016	選	3	3	三上	3D Character Animation	
		互動媒體設計	EDE12E40A009	選	3	3	三下	Interactive Media Design	